

## **§1 Warunki i Zasady Uczestnictwa**

1. Organizatorem rozgrywek jest Miejskie Centrum Kultury i Sportu w Jaworznie.
2. Rozgrywki organizowane są przy udziale środków finansowych pochodzących z Urzędu Miasta w Jaworznie.
3. Udział w JALPS jest bezpłatny.
4. Uczestnikiem Jaworznińskiej Amatorskiej Ligi Piłki Siatkowej zwanej dalej JALPS może być drużyna, która dokona pisemnego zgłoszenia w terminie podanym przez organizatora.
5. Drużyna ma prawo do zmiany nazwy w trakcie rozgrywek, o fakcie tym powinna zawiadomić organizatora JALPS na piśmie.
6. Warunkiem uczestnictwa w rozgrywkach JALPS jest:
  1. pisemne zgłoszenie na specjalnym formularzu (karta zgłoszeniowa dostępna u organizatora) zawodników maksymalnie 12 (dwunastu), minimalnie 6 (sześciu) w terminie podanym przez organizatora;
  2. dodatkowych zawodników można zgłaszać do końca I rundy zasadniczej (formularz dostępny u organizatora);
  3. zawodnicy oraz kierownicy biorący udział w JALPS nie będą rościć od organizatorów żadnych odszkodowań oraz zadość uczynień w związku z kontuzjami i nieszczęśliwymi wypadkami podczas rozgrywek.
7. Rozgrywki będą prowadzone zgodnie z przepisami FIVB wraz ze zmianami podanymi przez organizatora.
8. W rozgrywkach JALPS mogą brać udział wyłącznie zawodnicy nieposiadający ważnej licencji Polskiego Związku Piłki Siatkowej lub Wojewódzkiego Związku Piłki Siatkowej.
9. Drużyna, w której zagra nieuprawniony lub niezgłoszony zawodnik zostaje ukarana walkowerem.
10. Drużyny biorące udział w rozgrywkach zobowiązuje się do występowania w jednakowych strojach z różnymi numerami na plecach i w obuwiu sportowym. Czytelne numery na koszulkach są obowiązkowe. Sędzia prowadzący zawody ma prawo nie dopuścić do gry zawodników, którzy nie spełniają w/w wymogów.
11. Każda drużyna musi posiadać osobę odpowiedzialną za drużynę. Osobą odpowiedzialną za drużynę nazywamy osobę, której drużyna powierzyła następujące kompetencje i obowiązki:
  1. prawo do zgłaszania i wycofania drużyny z rozgrywek JALPS w formie pisemnej,
  2. dopilnowania wszystkich formalności związanych z udziałem zespołu w rozgrywkach,
  3. odpowiedzialność za zachowanie się drużyny w trakcie meczu i po jego zakończeniu,
  4. zobowiązany jest do kontaktu z organizatorem JALPS w celu otrzymywania bieżących informacji na temat terminarza, kar czy też innych wiadomości,
  5. podpisała osobiście formularz zgłoszeniowy potwierdzając własnoręcznym podpisem wszystkie zawarte w nim treści.
12. Zawodnik może być zgłoszony tylko na jednej liście w JALPS, w przypadku zgłoszenia zawodnika na kilku listach zgłoszeniowych, przynależność gracza do drużyny będzie traktowana za ważną w momencie gdzie zawodnik ten rozegra spotkanie w danej drużynie po raz pierwszy.
13. Za kibiców odpowiada drużyna i jej kierownictwo. Jeżeli sympatycy danego zespołu wszczynają awantury lub w inny sposób zakłócają spokój rozgrywek, organizator ma prawo wycofać zespół z ligi.

13. Drużyną nazywamy grupę osób w ilości nie mniejszej niż 6 osób, którzy zadeklarowali grę w określonej drużynie reprezentowanej przez daną osobę. W kolejnym sezonie nie obowiązuje przynależność do danej drużyny z poprzedniego sezonu, tym niemniej zabrania się procederu oddawania swojego miejsca w lidze z powodu nie przystąpienia drużyny do kolejnych edycji. Za drużynę do końca odpowiedzialny jest kierownik drużyny i jeśli nie zrzeknie się on praw do swojej drużyny u organizatora, będzie on traktowany, jako jedyna osoba, odpowiedzialna za dalsze losy drużyny.
14. Wszystkie drużyny obowiązują ogłoszony terminarz gier JALPS dostępny na stronie internetowej [www.mckis.jaworzno.pl](http://www.mckis.jaworzno.pl) i przekazany kierownikom zespołów.
15. Przed rozpoczęciem meczu kapitanowie lub kierownictwo obydwu drużyn zobowiązani są do czytelnego wypełnienia protokołu oraz stwierdzenia własnoręcznym podpisem prawdziwości danych.
16. Przekładanie meczów:
  - a. Zespół ma prawo do przełożenia spotkań z zastrzeżeniem, że drużyna przeciwna wyrazi na to zgodę.
  - b. Zespół wnioskujący musi bezwzględnie powiadomić o zamiarze przełożenia meczu Organizatora i zespół przeciwny najpóźniej tydzień przed planowanym meczem. W przypadku braku takiej informacji termin meczu zostaje zachowany zgodnie z kalendarzem rozgrywek.
  - c. Przełożone spotkania danej rundy muszą zostać rozegrane przed ostatnią kolejką tej rundy.
17. W przypadku, gdy w trakcie sezonu dojdzie do pomniejszenia liczby drużyn biorących udział w rozgrywkach, rozgrywki toczą się przy udziale mniejszej liczby drużyn do zakończenia sezonu.
18. Zakończenie udziału drużyny, w trakcie sezonu, w rozgrywkach JALPS jest równoznaczne z wycofaniem drużyny z rozgrywek Ligi.
19. Podczas zawodów wszystkich uczestników (zawodników, trenerów, sędziów) obowiązuje ścisłe przestrzeganie bieżących przepisów dotyczących zaleceń zdrowotnych i sanitarnych.

## § 2 System Rozgrywek

W sezonie 2022/2023 rozgrywki będą przeprowadzone w dwóch etapach:

1. Runda zasadnicza: system każdy z każdym- jeden mecz z każdą drużyną.
2. Play-Off: system pucharowy według klucza 1- 8, 2- 7, 3- 6, 4- 5. Wygrani zagrają o miejsca 1-4, przegrani zajmą miejsca 5-8 uwzględniając pozycję po rundzie zasadniczej. Drużyny z miejsc 9,10 ... kończą rozgrywki. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany systemu rozgrywek Play-Off w przypadku zmiany ilości drużyn w trakcie ligi.
3. Mecze rozgrywane są zgodnie z przepisami FIVB i PZPS do 3 wygranych setów.
4. Zespół wygrywający spotkanie w stosunku 3:0 lub 3:1 otrzymuje za zwycięstwo 3 punkty meczowe (duże punkty) a przegrywający 0 punktów, przy czym dotyczy to także przegranej walkowerem. Za zwycięstwo w stosunku 3:2 drużyna wygrywająca otrzymuje 2 punkty a przegrywająca 1 punkt.
5. O kolejności w tabeli decyduje: ilość zdobytych punktów, stosunek setów, stosunek małych punktów.
6. Udział zespołu w rozgrywkach oznacza akceptację niniejszego regulaminu.
7. **System rozgrywek może ulec zmianie w zależności od ilości zgłoszonych zespołów.**

8. W przypadku przerwania rozgrywek z przyczyn niezależnych od organizatora, gdy rozegranych zostanie minimum 50 % spotkań, liga zakończy się wyłonieniem mistrza oraz przyznaniem pozostałych miejsc zgodnie z klasyfikacją w tabeli na dzień przerwania rozgrywek. W sytuacji gdy liczba rozegranych spotkań nie osiągnie 50 %, liga zakończy się bez klasyfikacji drużyn.

### § 3 Nagrody

1. Organizator przewiduje puchary dla drużyn z miejsc I – IV.
    - Nagrody finansowe dla drużyn I – III (1 500 zł | 1 200 zł | 900 zł)
    - Bony podarunkowe dla drużyny z miejsca IV.
  2. Wszystkie zespoły uczestniczące w rozgrywkach otrzymają pamiątkowe dyplomy.
  3. Nagrody zostaną wydane kierownikowi zwycięskiego zespołu, który dokonał zgłoszenia swojej drużyny do ligi w imieniu wszystkich indywidualnych uczestników wchodzących w skład zespołu. W przypadku nieobecności kierownika, nagrody zostaną wydane kapitanowi zespołu.
- 

Telefony kontaktowe:

Sędzia i opiekun JALPS – **Jacek Sowa** – tel. 32 618 17 55

Opiekun JALPS z ramienia MCKiS – **Radosław Lemański** – tel. 32 745 10 30 (wew.84),

mail: [radoslaw.lemanski@mckis.jaworzno.pl](mailto:radoslaw.lemanski@mckis.jaworzno.pl)